

Umgekehrt überlegt man sich:

Ist $K < 0$ auf Ω , so gibt es zu jedem $w \in \Omega$ genau zwei Asymptotenlinien durch $X(w)$.

< Übung: 1.) Beweis 2.) Diskussion von Asymptotenlinien an Beispielen >

Definition: Eine Kurve $\gamma = X \circ \omega$ heißt Krümmungslinie

auf X , falls jeder Tangentenvektor $\gamma'(t)$ eine

Hauptkrümmungsrichtung ist, falls also gilt

$$(7) \quad S_{\omega(t)}(\gamma'(t)) = k(t) \gamma'(t)$$

mit $k(t) = \alpha_1(\omega(t))$ oder $k(t) = \alpha_2(\omega_2(t))$.

Schreibt man $\omega(t) = (\omega_1(t), \omega_2(t))$, so lautet (7)

$$\underbrace{S_{\omega(t)}(DX|_{\omega(t)}(\omega'(t)))}_{= -N_{u_1}(\omega(t))\omega'_1(t) - N_{u_2}(\omega(t))\omega'_2(t)} = k(t) \frac{d}{dt}(X \circ \omega)(t)$$

m.a.W. : Krümmungslinien $X = \gamma \circ \omega$ erfüllen

$$(8) \quad -\frac{d}{dt} (N \circ \omega)(t) = k(t) \frac{d}{dt} (X \circ \omega)(t)$$

Nun kann man links die Weingarten - Gleichungen (2)

benutzen, also

$$N_{u_\alpha} = -\sum_{\beta=1}^2 b_\alpha^\beta X_{u_\beta}, \quad b_\alpha^\beta := \sum_{\gamma=1}^2 b_{\alpha\gamma} g^{\gamma\beta},$$

$$\text{mit } (b_{\alpha\beta}) = \begin{pmatrix} \mathcal{L} & \mathcal{M} \\ \mathcal{M} & \mathcal{N} \end{pmatrix}, \quad (g^{\alpha\beta}) = \begin{pmatrix} \mathcal{E} & \mathcal{F} \\ \mathcal{F} & \mathcal{G} \end{pmatrix}^{-1}$$

als Fundamentalmatrizen von Π bzw. \mathbb{I} .

Damit gilt $(\mathcal{E}, \mathcal{F}, \mathcal{G}, \dots) = \mathcal{E}(\omega), \mathcal{F}(\omega), \mathcal{G}(\omega), \dots)$

$$-\frac{d}{dt} (N \circ \omega) = -DN_\omega(\omega') =$$

$$-N_{u_1}(\omega) \omega'_1 - N_{u_2}(\omega) \omega'_2 =$$

$$\omega'_1 \sum_{\beta=1}^2 b_{1\beta} X_{u_\beta}(\omega) + \omega'_2 \sum_{\beta=1}^2 b_{2\beta} X_{u_\beta}(\omega) =$$

$$\begin{aligned} & (\omega_1^1 b_1^1 + \omega_2^1 b_2^1) X_{u_1}(\omega) + \\ & (\omega_1^1 b_1^2 + \omega_2^1 b_2^2) X_{u_2}(\omega), \end{aligned}$$

während man auf der rechten Seite von (8)

$$k \omega_1^1 X_{u_1}(\omega) + k \omega_2^1 X_{u_2}(\omega)$$

bekommt. Vergleich ergibt:

$$b_1^1 \omega_1^1 + b_2^1 \omega_2^1 = k \omega_1^1 ;$$

$$b_1^2 \omega_1^1 + b_2^2 \omega_2^1 = k \omega_2^1.$$

Nun multipliziert man Zeile 1 mit ω_2^1 , Zeile 2 mit $-\omega_1^1$ und addiert die Ergebnisse. Es folgt:

$$-b_1^2 (\omega_1^1)^2 - b_2^2 \omega_1^1 \omega_2^1 + b_1^1 \omega_1^1 \omega_2^1 + b_2^1 (\omega_2^1)^2 \equiv 0.$$

Nun setzt man die Werte für b_α^{β} ein und multipliziert

$$\text{mit } -W^2 = \mathcal{F}^2 - \varepsilon \mathcal{G} :$$

$$\begin{aligned} & (\varepsilon \mathcal{M} - \mathcal{F} \mathcal{L}) (\omega_1^1)^2 + (\varepsilon \mathcal{N} - \mathcal{G} \mathcal{L}) \omega_1^1 \omega_2^1 + \\ & (\mathcal{F} \mathcal{N} - \mathcal{G} \mathcal{M}) (\omega_2^1)^2 \equiv 0 \end{aligned}$$

oder

$$\det \begin{pmatrix} (\omega_2')^2 & -\omega_1' \omega_2' & (\omega_1')^2 \\ E & F & G \\ L & M & N \end{pmatrix} \equiv 0.$$

Beispiele: 1.) Berechnung von Gauß'scher und mittlerer

Krümmung für Graphen $X(u,v) = (u, v, f(u,v))$: Hier

ist

$$G = \begin{pmatrix} 1 + f_u^2 & f_u f_v \\ f_u f_v & 1 + f_v^2 \end{pmatrix},$$

$$B = \frac{1}{\sqrt{1 + f_u^2 + f_v^2}} \begin{pmatrix} f_{uu} & f_{uv} \\ f_{uv} & f_{vv} \end{pmatrix},$$

so dass

$$K = \det(G^{-1}B) = \frac{1}{\det G} \det B =$$

$$\frac{1}{1 + f_u^2 + f_v^2} \det B = \frac{f_{uu}f_{vv} - f_{uv}^2}{(1 + f_u^2 + f_v^2)^2}$$

Entsprechend folgt aus

erfolgt durch

$$\operatorname{div} \left(\frac{\nabla f}{\sqrt{1+|\nabla f|^2}} \right) \equiv 0$$

Gleichung für f , die auch durch

erfüllt. Das ist eine nichtlineare partielle Differential-

$$(MFG) \quad (1+f_u^2) f_{uu} - 2 f_{uv} f_{uv} + (1+f_v^2) f_{vv} \equiv 0$$

wenn f die Minimalflächengleichung

Graphenfläche ist also genau dann eine Minimalfläche,

Flächen mit $H \equiv 0$ heißen Minimalflächen. Die

$$H = \frac{1}{2} \operatorname{Spur} (G_B^{-1}) = \frac{1}{\sqrt{1+f_u^2+f_v^2}} \left[(1+f_u^2) f_{uu} - 2 f_{uv} f_{uv} + (1+f_v^2) f_{vv} \right] \cdot \frac{1}{2}$$

$$G_B^{-1} = \frac{1}{\sqrt{1+f_u^2+f_v^2}} \begin{pmatrix} 1+f_u^2 & -f_{uv} \\ -f_{uv} & 1+f_v^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f_{uu} & f_{uv} \\ f_{uv} & f_{vv} \end{pmatrix} :$$

2.) H und K für Rotationsflächen

$$\underline{X(u, v) = (f(v) \cos u, f(v) \sin u, g(v))} :$$

$$\text{Es ist } \quad E = f^2, \quad F = 0, \quad G = (f')^2 + (g')^2,$$

$$L = -f g' / \sqrt{g}, \quad M = 0, \quad N = (f'' g' - g'' f') / \sqrt{g},$$

wobei man

$$N(u, v) = \frac{(X_u \times X_v)}{|X_u \times X_v|} =$$

$$(g' \cos u, g' \sin u, -f') / \sqrt{g}$$

benutzt zur Berechnung von L, M, N . Damit folgt

$$G^{-1} B = \frac{1}{E G - F^2} \begin{pmatrix} G & -F \\ -F & E \end{pmatrix} \begin{pmatrix} L & M \\ M & N \end{pmatrix} =$$

$$\frac{1}{f^2 g} \begin{pmatrix} (f')^2 + (g')^2 & 0 \\ 0 & f^2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{f g'}{\sqrt{g}} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{g}} (f'' g' - g'' f') \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow K = \underbrace{\frac{1}{f^4 g^2} f^2 ((f')^2 + (g')^2)}_{= \det G^{-1}} \left[-\frac{f g'}{\sqrt{g}} \right] (f'' g' - g'' f')$$

$$= - \frac{1}{f g^2} g' (f'' g' - f' g'') \Rightarrow$$

$$K = \frac{1}{g^2} \left[- \frac{g' (f'' g' - f' g'')}{f} \right], \quad g = (f')^2 + (g')^2$$

Entsprechend liefert $\frac{1}{2} \text{Spur} (\bar{G}^{-1} B)$ die mittlere Krümmung:

$$H = \frac{1}{2} \frac{1}{f^2 g} \left[- \frac{f g'}{\sqrt{g}} ((f')^2 + (g')^2) + f^2 \frac{1}{\sqrt{g}} (f'' g' - f' g'') \right]$$

$$\Rightarrow H = \frac{1}{2} \frac{1}{\sqrt{g}} \left[- \frac{g'}{f} + \frac{f'' g' - f' g''}{g} \right]$$

Ist die Kurve $v \mapsto (f(v), g(v))$ nach der Bogenlänge

parametrisiert, so gilt: $f'(v)^2 + g'(v)^2 = g(v) = 1$

Es folgt: $f' f'' = -g' g''$, also in diesem Fall:

$$H = \frac{1}{2} \frac{-g' + f (f'' g' - f' g'')}{f},$$

$$K = - \frac{g'}{f} (f'' g' - f' g'') = - \frac{1}{f} (f'' (g')^2 - f' g' g'') =$$

$$-\frac{1}{f} (f''(g')^2 + f''(f')^2) = -\frac{4\rho''}{f}$$

Gilt für eine Fläche X $F = M = 0$, so ist

$$\begin{aligned} G^{-1} B &= \frac{1}{\varepsilon g} \begin{pmatrix} g & 0 \\ 0 & \varepsilon \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \rho & 0 \\ 0 & \kappa \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} \rho/\varepsilon & 0 \\ 0 & \kappa/g \end{pmatrix}, \end{aligned}$$

d.h. die beiden Hauptkrümmungen sind ρ/ε und κ/g .

Für eine Rotationsfläche mit $(f')^2 + (g')^2 = 1$ heißt das:

$$\{\alpha_1, \alpha_2\} = \{-g'/f, f''g' - g''f'\}.$$

Eine weitere Konsequenz von $F = M = 0$ bei

Rotationsflächen ist, dass

$$u \mapsto X(u, v), \quad v \text{ fest,}$$

$$v \mapsto X(u, v), \quad u \text{ fest,}$$

Krümmungslinien sind: Sei etwa $v = v_0$ fest, $\omega(u) := (u, v_0)$.

Dann haben wir die Koordinatenkurve $\gamma(u) := (X \circ \omega)(u)$,

und diese ist Krümmungslinie, falls

$$\det \begin{pmatrix} (\omega_2^1)^2 & -\omega_1^1 \omega_2^1 & (\omega_1^1)^2 \\ \varepsilon & \mathcal{F} & \mathcal{G} \\ \mathcal{L} & \mathcal{M} & \mathcal{N} \end{pmatrix} = 0$$

ist. Hier hat die Matrix die Gestalt

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ \varepsilon & 0 & \mathcal{G} \\ \mathcal{L} & 0 & \mathcal{N} \end{pmatrix},$$

so dass $\det(\dots) = 0$ klar ist. Für die andere

Koordinatenlinie gilt dasselbe Argument.

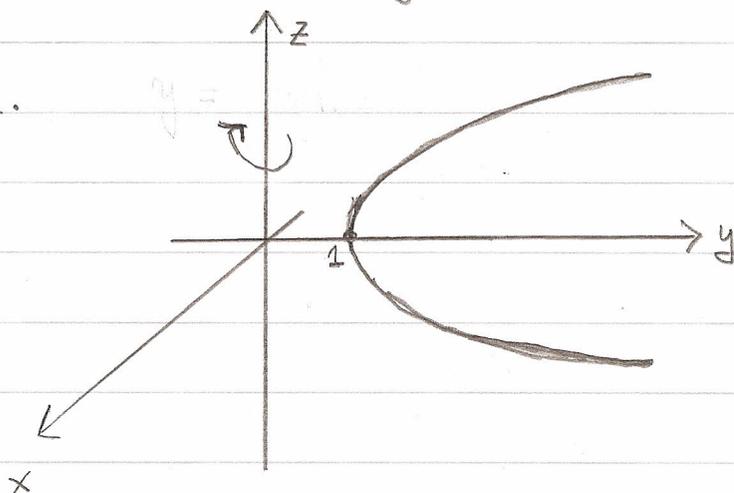
3.) Zwei klassische Minimalflächen

A.) Das Katenoid (Kettenfläche) entsteht als

Rotationsfläche $X(u, v) = (\cosh v \cos u, \cosh v \sin u, v)$,

wenn man die Kurve $y = \cosh z$ um die z -Achse

rotiert.



Hier ist es also so, dass man Punkte $(0, \cosh v, v)$

betrachtet und diese um die z -Achse dreht. Mit der

üblichen Notation ist $f(v) = \cosh v$, $g(v) = v$,

die Formeln aus Beispiel 2.) ergeben

$$H = \frac{1}{2} \frac{1}{\sqrt{g}} \left[-\frac{g'}{f} + \frac{f''g' - g''f'}{g} \right] =$$

$$\frac{1}{2} \frac{1}{\sqrt{g}} \left[-\frac{1}{\cosh v} + \frac{\cosh v}{g} \right],$$

$$g = X_v \cdot X_v = |(\sinh v \cos u, \sinh v \sin u, 1)|^2$$

$$= 1 + \sinh^2 v = \cosh^2 v,$$

$$\text{also } H = \frac{1}{2} \frac{1}{\cosh v} \left[-\frac{1}{\cosh v} + \frac{1}{\cosh v} \right] \equiv 0,$$

das Katenoid ist per Definition eine Minimalfläche.

Für die Hauptkrümmungen findet man

$$\kappa_1 = -\frac{1}{\cosh^2 v} = -\kappa_2,$$

die Gauß-Krümmung errechnet sich daraus zu $K = -(\cosh v)^{-4}$.

B.) Das Helikoid (= Schraubenfläche, Wendelfläche) entsteht,

wenn man die Helix $(\cos u, \sin u, u)$ nimmt und durch

jeden Punkt auf der Helix eine Gerade parallel zur xy -Ebene

zieht, die die z -Achse schneidet. Das Helikoid wird durch

diese Geraden erzeugt, eine Parametrisierung ist

$$X(u, v) = (v \cos u, v \sin u, u)$$

mit $X_u = (-v \sin u, v \cos u, 1)$, $X_v = (\cos u, \sin u, 0)$,

$N = \frac{1}{\sqrt{1+v^2}} (-\sin u, \cos u, -v)$. Daraus folgt $H \equiv 0$. (Übung)